Présentation d’un projet informatique

Dans le cadre de notre parcours en informatique, nous avons réalisé un projet de développement d’une application de gestion de bibliothèque.

- Le maître d’ouvrage de ce projet était l’administration de notre établissement, qui souhaitait moderniser la gestion des livres et des emprunts.

- Le maître d’œuvre était notre groupe d’étudiants, encadré par notre professeur référent.

- Le coût du projet était principalement lié au temps de développement et aux ressources matérielles (hébergement, outils de travail), mais il n’y a pas eu de budget financier direct puisque le travail a été réalisé dans le cadre d’un cours.

- Le besoin auquel le projet répondait était la difficulté pour les bibliothécaires de gérer manuellement les prêts, les retours, les réservations et le suivi des livres.

- Les fonctionnalités principales de l’application comprenaient la gestion des utilisateurs, la recherche de livres, la réservation en ligne, l’historique des emprunts et les notifications de rappel.

- Le modèle de développement utilisé était la méthode Agile, avec des réunions hebdomadaires et des livraisons régulières de versions testables.

- Les obstacles rencontrés incluaient des problèmes d’intégration des bases de données, un manque de coordination au début et des retards dans certaines tâches.

- Pour surmonter ces obstacles, nous avons amélioré notre communication, utilisé un tableau de gestion de tâches partagé (Trello), et demandé de l’aide à notre encadrant technique.

- Les causes de la réussite du projet étaient la motivation de l’équipe, une bonne répartition des tâches, et notre capacité à tester régulièrement pour corriger les erreurs rapidement.

- La période prévue pour le projet était de 2 mois.

- La période réelle a duré 2 mois et 2 semaines.

- Le retard\* était dû à une semaine de pause imprévue et à des ajustements de dernière minute sur l’interface utilisateur.

- Le bénéfice généré par le projet est une amélioration notable de la gestion de la bibliothèque, une réduction des erreurs humaines et un gain de temps pour le personnel. Pour nous, ce projet a aussi renforcé notre expérience en développement web et en travail d’équipe.